

CONCURSO NACIONAL DE LEITURA



REGULAMENTO 2010



As provas Semifinal e Final nacionais do Concurso Nacional de Leitura Ler+ terão lugar, respectivamente, nos dias 29 e 30 de Maio de 2010, no Grande Auditório da Reitoria da Universidade Nova de Lisboa.

REGRAS GERAIS

SEMIFINAL

- A semifinal integra os 72 participantes apurados nas selecções distritais, divididos em duas categorias: alunos do 3º Ciclo do Ensino Básico e alunos do Ensino Secundário.
- Cada categoria será repartida em painéis de 6 jogadores. Cada painel terá de enfrentar uma sequência de três provas eliminatórias.
 - Os painéis de cada categoria deverão jogar de forma intercalada. Por exemplo, o primeiro painel do 3º Ciclo enfrenta a primeira prova, que depois é jogada pelo painel do Secundário, e assim sucessivamente.
- As 3 provas previstas para a semifinal são:
 - 1ª prova: ***Compreensão e conhecimento***
 - 2ª prova: ***Leitura e expressão***
 - 3ª prova: ***Escrita e criatividade***

- Os concorrentes jogam e são avaliados individualmente em cada uma das três provas.
- A pontuação é acumulativa, transitando de prova para prova.
- A prestação de cada concorrente será avaliada, na 2ª e na 3ª provas, por um júri constituído por 4 elementos, designado pelo Plano Nacional de Leitura.
- Cada membro do júri atribui uma pontuação de 0 a 20 pontos a cada concorrente do painel. O júri é soberano e a pontuação atribuída é irrevogável.
- Depois de terem jogado todos os concorrentes, são apuradas as seis melhores classificações em cada categoria, que transitam para a Grande Final.

GRANDE FINAL

- Na Final jogam apenas os 12 concorrentes (6 em cada categoria) que obtiveram as pontuações mais altas na semifinal.
- A prestação de cada concorrente será avaliada por um júri constituído por 5 elementos.
- Cada membro do júri atribui uma pontuação a cada concorrente de 0 a 20 pontos nas primeiras 4 provas e de 0 a 30 pontos na última prova. O júri é soberano e a pontuação atribuída é irrevogável.

- Os concorrentes enfrentam 5 provas gerais, a saber:

1ª prova – *Textos do Mundo (específica da Final)*

2ª prova – *Compreensão e conhecimento (igual a Semifinal)*

3ª prova – *Leitura e expressão (igual a Semifinal)*

4ª prova – *Escrita e criatividade (igual a Semifinal)*

5ª prova - *Argumentação e raciocínio (específica da Final)*

PROVAS

1ª Prova – *Textos do Mundo*

A partir de um texto actual os concorrentes têm de resolver um desafio através de uma prova escrita: dar um título, fazer uma legenda ou criar uma frase publicitária (slogan).

Os concorrentes do painel jogam todos em simultâneo e dispõem de 1 minuto para concretizar a prova.

Cada membro do júri avalia a prestação de 0 a 20 pontos.

2ª Prova - *Compreensão e conhecimento (Semifinal + Final)*

Cada concorrente do painel joga individualmente e responde apenas a uma pergunta relacionada com uma das obras seleccionadas.

Trata-se de uma prova de pergunta e resposta em que o apresentador faz uma afirmação e o concorrente tem de dizer se é **verdadeira** ou **falsa**.

Os concorrentes dispõem de 5 segundos para responder.

Cada resposta certa vale 20 pontos. Se o concorrente errar, fica com 0 pontos.

3ª Prova – *Leitura e Expressão* (Semifinal e Final)

Os 6 concorrentes do painel recebem, aleatoriamente, um cartão com um breve excerto de uma das obras seleccionadas.

Depois de ler a citação, cada concorrente dispõe de 10 segundos para identificar a obra de onde foi extraída e o respectivo autor.

Cada membro do júri atribuirá ao concorrente uma pontuação de 0 a 20 pontos em função da correcção da leitura, dicção e expressividade.

Se o concorrente errar o nome do autor ou o título da obra, tem uma penalização de 25%. Se errar ambos, tem uma penalização de 50%.

4ª Prova – *Escrita Criativa* (Semifinal e Final)

Através de mecanismo de selecção aleatória surge uma palavra no ecrã.

Utilizando esta palavra, pelo menos uma vez, os concorrentes têm de escrever uma frase que poderá estar relacionada, ou não, com o conteúdo das obras seleccionadas.

Os concorrentes do painel jogam todos em simultâneo e dispõem de 1 minuto para escrever a frase, utilizando o computador instalado na sua bancada de jogo.

Cada membro do júri avalia a frase de 0 a 20 pontos.

5ª Prova – *Argumentação e Raciocínio* (Final)

Cada um dos concorrentes do painel dispõe de 30 segundos para fazer a apreciação de uma obra à sua escolha (de entre as propostas pelo Concurso) e expor os argumentos que considerar mais válidos para convencer o público a ler o livro em questão.

Cada membro do júri avalia a prova de 0 a 30 pontos, valorizando as argumentações mais sólidas, dinâmicas e eloquentes.